

XSB

Pallinger Péter

2004. november 23.

Válogatott Fejezetek a Logikai Programozásból

# 1. A logikai programozás problémái

- A prolog nem deklaratív  
(var/1, assert/1, !/0, ...és még valami...)
- Az SLD rezolúció minden ága:
  - sikerül,
  - meghiúsul,
  - *soha nem ér véget.*

- Nehéz korrekt (minden esetben megálló) programot írni.
- Már egyszerű esetekben is előfordulhat végtelen hurok:

`tca(X,Y):-a(X,Y).`

`tca(X,Y):-a(X,Z),tca(Z,Y).`

`a(1,1). a(2,1).`

`:- tca(1,2).`

(Ez az algoritmus csak DAG-ra ad helyes eredményt.)

- Programozásnál elkerülhetjük a ciklikus gráfokat, de adatbázisoknál...?
- Fixpont szemantikát érdemes használni: OLDT rezolúció

## 2. OLDT rezolúció

- SLD-rezolúcióhoz hasonló
- Elkerüli a rednuds számítást: memoization/ tabling/ lemmatization/ stb.
- Megáll minden kérdésre, aminek véges a *minimális* modellje.

## 2.1. prolog példa #1

```
avoids(X,Y):- owes(X,Y).
```

```
avoids(X,Y):- owes(X,Z), avoids(Z,Y).
```

```
owes(andy,bill).
```

```
owes(bill,carl).
```

```
owes(carl,bill).
```

## 2.2. prolog példa #2

```
avoids(X,Y):-avoids(X,Y, []).  
avoids(X,Y,L):-owes(X,Y), \+ member(Y,L).  
avoids(X,Y,L):-owes(X,Z), \+ member(Z,L),  
                avoids(Z,Y, [Z|L]).  
owes(andy,bill).      owes(andy,bob).  
owes(bill,carl).     owes(bob,carl).  
owes(carl,dan).      owes(carl,dave).  
owes(dan,evan).      owes(dave,evan).  
owes(evan,fred).     owes(evan,frank).  
owes(fred,george).   owes(frank,george).
```

### 2.3. XSB példa #1

```
:- table avoids/2.  
avoids(X,Y):- owes(X,Y).  
avoids(X,Y):- owes(X,Z), avoids(Z,Y).  
owes(andy,bill).  
owes(bill,carl).  
owes(carl,bill).
```

## 3. Az XSB következtetője

### 3.1. SLG rezolúció

- A célokat ún. "eredménytároló cél-szerver"-nek küldi, minden célhoz egy külön szerver jön létre, ha még nincs ilyen.
- Minden cél-szerverhez külön levezetési fa tartozik.
- Az alábbi három szabály írja le a szerverek működését:
  - Program klóz rezolúció (Program Clause Resolution)
  - Részcél hívás (Subgoal call)
  - Válasz klóz rezolúció (Answer Clause Resolution)

## 3.2. Alapötlet

- SLG rezolúció használata alapértelmezett stratégiaként
- SLDNF használata optimalizációra

### 3.3. XSB példa #2

```
:- table avoids/2.  
avoids(X,Y):-owes(X,Y).  
avoids(X,Y):-avoids(X,Z), owes(Z,Y).  
owes(1,2).  
owes(2,3).  
...  
owes(99,100).  
owes(100,1).
```

- Jobbrekurzív esetben:  $O(n^2)$
- Balrekurzív esetben:  $O(n)$

### 3.4. XSB példa #3

```
sameSCC(X, Y) :- reach(X, Y), reach(Y, Z) .
```

```
:- table reach/2.
```

```
reach(X, X) .
```

```
reach(X, Y) :- reach(X, Z), edge(Z, Y) .
```

- Időigény:  $O(ne)$

### 3.5. XSB példa #4

```
sameSCC(X,Y):-reachfor(X,Y),reachback(X,Y).  
:- table reachfor/2, reachback/2.  
reachfor(X,X).  
reachfor(X,Y):-reachfor(X,Z),edge(Z,Y).  
reachback(X,X).  
reachback(X,Y):-reachback(X,Z),edge(Y,Z).
```

- Időigény:  $O(e)$

### 3.6. Automatikus eredménytárolás

- `:- auto_table.`
  - Minimális predikátumhalmazt keres úgy, hogy a köröket lefedje (predikátumok számában exponenciális).
  - Datalog program (amiben nincs rekurzív adastruktúra) mindig meg fog állni.
- `:- suppl_table(+Integer)`
  - Adatbázis-kezelés gyorsítása.

## 4. Adatbázis-kezelés

```
%student(StdId, StdName, Yr).
```

```
%enroll(StdId, CrsId).
```

```
%course(CrsId, CrsName).
```

```
yrCourse(Yr, CrsName) :-
```

```
    student(StdId, _, Yr),
```

```
    enroll(StdId, CrsId),
```

```
    course(CrsId, CrsName).
```

- Az utolsó hívás minden hallgatóra lefut!

#### 4.1. Adatbázis-kezelés gyorsítása

```
yrCourse(Yr,CrsName):-  
    yrCrsId(Yr, CrsId),  
    course(CrsId, CrsName).  
:- table yrCrsId/2.  
yrCrsId(Yr,CrsId):-  
    student(StdId, _, Yr),  
    enroll(StdId, CrsId).
```

- Az XSB ezt a lépést automatikusan is képes elvégezni.

```
:- edb student/3, enroll/2, course/2.  
:- suppl_table(2).  
yrCourse(Yr,CrsName):-  
    student(StdId, _, Yr),  
    enroll(StdId, CrsId),  
    course(CrsId, CrsName).
```

## 4.2. Datalog programok max. komplexitása

Ha minden predikátum eredménytárolt:

$$\sum_{clause} (\text{len}(clause) + k^{\text{num\_of\_vars}(\text{body}(clause))})$$

Ahol  $k$  a program konstansainak száma

### 4.3. Max. komplexitás csökkentése

- :-  $p(A, B, C, D)$ ,  $q(B, F, G, A)$ ,  $r(A, C, F, D)$ ,  
 $s(D, G, A, E)$ ,  $t(A, D, F, G)$ .

$O(n^7)$

- :-  $f1(A, C, D, F, G)$ ,  $r(A, C, F, D)$ ,  $s(D, G, A, E)$ ,  
 $t(A, D, F, G)$ .

$f1(A, C, D, F, G) :- p(A, B, C, D), q(B, F, G, A)$ .

$O(n^6)$

- Az optimális faktorizáció megtalálása NP-nehéz.

## 5. Nyelvi elemzés

```
:- table expr/2, term/2.  
expr-->expr, [+], term.  
expr-->term.  
term-->term, [*], primary.  
term-->primary.  
primary-->['('], expr, [')'].  
primary-->[Int], {integer(Int)}.
```

Ez balrekurzív, de eredménytárolással biztosan lefut polinom időben.

## 5.1. Nyelvtan kiértékeléssel

```
:- table expr/3, term/3.  
expr(Val)-->expr(Eval), [+], term(Tval),  
           {Val is Eval+Tval}.  
expr(Val)-->term(Val).  
term(Val)-->term(Tval), [*], factor(Fval),  
           {Val is Tval*Fval}.  
term(Val)-->factor(Val).  
factor(Val)-->primary(Num), [^], factor(Exp),  
           {Val is floor(exp(log(Num)*Exp)+0.5)}.  
factor(Val)-->primary(Val).  
primary(Val)-->['('], expr(Val), [')'].  
primary(Int)-->[Int], {integer(Int)}.
```

Itt a jobbrekurzív rész négyzetes lenne eredménytároltan.

## 5.2. Elemzők max. komplexitása

- $O(n^{k+1})$   
 $n$ : a bemenet hossza  
 $k$ : a jobboldalak legnagyobb hossza  
(terminális és nemterminális együtt)
- Chomsky normálformában:  $O(n^3)$
- Automatikusan:  

```
:- suppl_table(2).  
:- edb word/2.
```
- A prologban lévő elemző egy „rekurzív mélységi felimerő”.
- Az XSB-ben lévő elemző az Early-algoritmus egy változata.

## 6. HiLog programozás

```
closure(R) (X, Y) :- R(X, Y) .  
closure(R) (X, Y) :- R(X, Z), closure(R) (Z, Y) .  
:- hilog parent .  
parent (andy, bob) .  
parent (bob, cecil) .
```

## 6.1. Map megvalósítása

```
map(F) ([], []).
```

```
map(F) ([X|Xs], [Y|Ys]) :- F(X, Y), map(F) (Xs, Ys).
```

```
:- hilog successor, double, square.
```

```
successor(X, Y) :- Y is X+1.
```

```
double(X, Y) :- Y is X+X.
```

```
square(X, Y) :- Y is X*X.
```

## 7. Egyéb alkalmazások

- automataelmélet
- dinamikus programozás
- aggregátumok számítása
- metaértelmezők készítése

## Hivatkozások

[1] The XSB manual, 2003.06.17,

[2] Programming in Tabled Prolog (draft), David S. Warren,  
1999.07.21,

`ftp://ftp.cs.sunysb.edu/pub/XSB/doc/XSB/prog_XSB_book_dr.ps.gz`

Köszönöm a figyelmet!