

A Mercury nagyhatékonyságú LP megvalósítás

A fóliák szerzője: Benkő Tamás

Célok

- Nagybani programozás támogatása
- Produktivitás, megbízhatóság, hatékonyság növelése

Eszközök, elvek

- Teljesen deklarativ programozás
- Funkcionális elemek integrálása
- Hagyományos (Prolog) szyntaxis megőrzése
- Típus, mód és determinizmus információk használata
- Szeparált fordítás támogatása
- Prolognál erősebb modul-rendszer
- Sztenderd könyvtár

Elérhetőség

- Fejlesztő (nyelv+implementáció): University of Melbourne
- <http://www.cs.mu.oz.au/mercury/>
- GPL

165

Mercury példaprogram

File-név illesztés

- A feladat: operációs rendszerek file-név-illesztéséhez hasonló funkció megvalósítása.

Adott minta és karakter-sorozat illesztések

- A ? egy tetszőleges karakterrel illeszthető.
- A * egy tetszőleges (esetleg üres) karakter-sorozattal illeszthető.
- A \c karakter-pár a c karakterrel illeszthető, ha egy minta \ -re végződik, az illesztés meghiúsul.
- Bárminely más karakter csak önmagával illeszthető.

A Mercury program hívási formája:

match Pattern1 Name Pattern2

Itt a Pattern1 és Pattern2 mintákban a * és ? azonos elrendezésben kell előforduljon.

A program funkciója

- a Pattern1 mintára (az összes lehetséges módon) illeszti a Name nevet,
- a * és ? karakterek helyébe kerülő szövegeket a Pattern2 mintába behelyettesíti,
- és az így kapott neveket kiírja.

166

A file-név-illesztő Mercury program lista

A főprogram

```
:- module match.
/*-----*/
:- interface.

:- import_module io.
:- pred main(io__state::di, io__state::uo) is det. % kötelező
/*-----*/
:- implementation.
:- import_module list, std_util, string, char.

main -->
    command_line_arguments(Args),
    (   {Args = [P1,N1,P2]} ->
        {solutions(match(P1, N1, P2), Sols)},
        format("Pattern '~s' matches '~s' as '~s'\n",
               matches the following:\n\n",
               [sp1], s(N1), s(P2))),
        write_list(Sols, "\n", write_string),
        write_string("\n*** No (more) solutions\n")
    ; write_string("Usage: match <p1> <n1> <p2>\n")
    ).
```

Egyes könyvtári eljárások deklarációi

```
:- pred io__write_string(string, io__state, io__state).
:- mode io__write_string(in, di, uo) is det.
% Writes a string to the current output stream.

:- pred io__write_list(list(T), string, pred(T, io__state, io__state),
                     io__state, io__state).
:- mode io__write_list(in, in, pred(in, di, uo)) is det, di, uo) is det.
% io__write_list(List, Separator, OutputPred, IO0, IO)
% applies OutputPred to each element of List, printing Separator
% between each element. Outputs to the current output stream.

:- pred io__format(string, list(io__poly_type), io__state, io__state).
:- mode io__format(in, in, di, uo) is det.
% io__format(FormatString, Arguments, IO0, IO).
% Formats the specified arguments according to
% the format string, using string__format, and
% then writes the result to the current output stream.
% (See the documentation of string__format for details.)
```

Példaprogram, folytatás

A program magja

```
:- pred match(string::in, string::in, string::in,
             string::out) is nondet. % szükséges
match(Pattern1, Name1, Pattern2, Name2) :-%
    to_char_list(Pattern1, Ps1),
    to_char_list(Name1, Cs1),
    to_char_list(Pattern2, Ps2),
    match_list(Ps1, Cs1, L),
    match_list(Ps2, Cs2, L),
    from_char_list(Cs2, Name2).

:- type subst ---> any(list(char)) ; one(char).

:- pred match_list(list(char), list(char), list(subst)).
:- mode match_list(in, in, out) is nondet. % minden sor kell,
:- mode match_list(in, out, in) is nondet. % vagy egyik se
match_list([], [], []).
match_list(?|Ps, [X|Cs], [one(X)|L]) :-
    match_list(Ps, Cs, L).
match_list([*|Ps], Cs, [any(Xs)|L]) :-
    append(Xs, Cs1, Cs),
    match_list(Ps, Cs1, L).
match_list([|, C|Ps], [C|Cs], L) :-
    match_list(Ps, Cs, L).
match_list([C|Ps], [C|Cs], L) :-
    C \= (*), C \= ?, C \= (\),
    match_list(Ps, Cs, L).
```

A program fordítása, futása

```
> mmc match.m
> ./match '*b*' abbaba '*' *
Pattern '**b**' matches 'abbaba' as '*' matches the following:
a baba
ab aba
abba a
*** No (more) solutions
> ./match '**z?c' foozkc '|*|*|?'
Pattern '**z?c' matches 'foozkc' as '|*|*|?' matches the following:
|foo||k
|fo|o|k
|f|oo|k
|foo|k
*** No (more) solutions
```

167

168

Támogatott tulajdonságok

- szeparált fordítás
- absztrakt típusok használata
- modulok egymásbaágyazása

Deklarációk

- modul kezdés: :- module (modulename) .
- interfész: :- interface .
- megvalósítás: :- implementation .
- lezárás (opcionális): :- end_module (modulename) .

Az interfész rész

- minden szerepelhet, kivéve függvények, predikátumok és almodulok definíciója.
- Az itt szereplő dolgok fognak kilátszani a modulból.

Az implementációs rész

- Szerepelnie kell a függvények, predikátumok, absztrakt típusok és almodulok definíciójának.
- Az itt deklarált dolgok lokálisak a modulra.

Más modulok felhasználása

- :- import_module (modules) .
Ezután nem szükséges modulkvalifikáció.
- :- use_module (modules) .
Csak explicit modulkvalifikációval használhatjuk fel a benne levő dolgokat.

Modulkvalifikáció

- <module> :> (submodule) : ... : (submodule) :> (name)
- Egyelőre a : helyett a __ javasolt, mert lehet, hogy később a . lesz a modulkvalifikátor és a : típuskvalifikátor.

Almodulok

- beágyazott almodulok: a főmodul fájljában definiált
- szeparált almodulok: külön fájlban definiált
- a jelenlegi implementációnál a beágyazott almodulok nem működnek

Típusok**Megkülönböztetett unió****A típusok fajtái**

- primitív: char, int, float, string
- predikátum: pred, pred(T), pred(T1, T2), ...
- függvény: (func) = T, func(T1) = T, ...
- univerzális: univ
- „a világ állapota”: io__state
- felhasználó által bevezetett

Felhasználói típusok

- megkülönböztetett unió (SML: datatype)
- ekvivalencia (típusánnevezés) (SML: type)
- absztrakt adattípusok

Jellemzők

- Enumerációs és rekord típus
- lehet monomorf vagy polimorf

Enumeráció típus

```
:- type fruit ---> apple ; orange ; banana ; pear.
```

Rekord típus

```
:- type itree ---> empty ; leaf(int) ; branch(itree, itree).
```

Polimorfikus típus

```
:- type list(T) ---> [] ; [T|list(T)].  
:- type pair(T1, T2) ---> T1 - T2.
```

A játékszabályok

- :- type (típus) ---> (törzs) .
- a (törzs) minden konstruktőrben az argumentumok típusok vagy változók
- a (törzs) minden változójának szerepelnie kell (típus)-ban
- (típus) változói különbözök
- a típusok között névekvivalencia van
- egy típusban nem fordulhat elő egynél többször azonos nevű és argumentumszámú konstruktőr

Következmények

- egyszerű típusok általában „dobozolatlanul” implementálhatók
- „heterogén” kollekció esetében explicit csomagolásra van szükség

Más típusú típusmegadások

Ekvivalencia típus

- :- type *<típus>* == *<típus>*.
- :- type assoc_list(*K*, *V*) == list(pair(*K*, *V*)).
- nem lehet ciklikus
- a jobb és a bal oldal ekvivalens

Absztrakt típus

- :- type *<típus>*.
- :- type *t2(T1, T2)*.
- a definíció el van rejteve az implementációs részben

A típusok használata

Predikátum-deklaráció

- A predikátumok és függvények argumentumainak meg kell mondani a típusát.
- :- pred is_all_uppercase(string).
- :- func length(list(*T*)) = int.

173

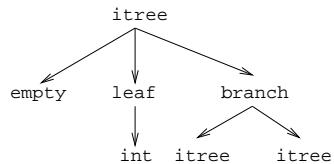
Módok, behelyettesítettség

Mód

- két behelyettesítettségi állapotból álló pár
- az első állapot arról szól, ahogy a paraméter bemegy, a második arról, ahogy kijön egy adott függvényből/predikátumból
- pl.: out: (szabad) változó megy be, tömör kifejezés jön ki

A behelyettesítettségi fa — példa

```
:- type itree ---> empty ; leaf(int) ; branch(itree, itree).
```



- Egy olyan fa, ahol a levelekben levő egészek behelyettesítetlenek:

```
:- inst bs = bound(empty; leaf(free); branch(bs,bs)).
```

- Parametrizált inst-eket is csináthatunk:

```
:- inst bs(Inst) = bound(empty ; leaf(Inst) ;
                           branch(bs(Inst),bs(Inst))).
```

```
:- inst listskele(Inst) = bound([] ; [Inst|listskele(Inst)]).
```

Általánosan

- Az állapot leírásakor a típust tartalmazó („vagy”) csúcsokhoz rendelünk behelyettesítettségi állapotot.
- Deklarációban a bound/1, a free/0 és a ground/0 funktorokat használhatjuk.

174

Módok használata

Mód-deklaráció

- Módok definiálása:


```
:- mode m == <inst1> >> <inst2>.
```


`:- mode in == ground >> ground.`
`:- mode out == free >> ground.`
- Módok átnevezése:


```
:- mode <m1> == <m2>.
```


`:- mode (+) == in.`
`:- mode (-) == out.`
- Parametrikusan módok:


```
:- mode in(Inst) == Inst -> Inst.
```

`:- mode out(Inst) == free -> Inst.`

Predikátum-mód deklaráció

- Egy eljárás minden paraméteréről megmondjuk milyen módú.

`:- pred append(list(T), list(T), list(T)).`
`:- mode append(in, in, out).`
`:- mode append(out, out, in).`
- Egyetlen mód esetén összevonható a pred deklarációval.

`:- pred append(list(T)::in, list(T)::in, list(T)::out).`
- Függvényeknek is lehet több módja.
- Mercuryban egy adott predikátum egy adott módját nevezük eljárásnak.

175

Módok: mire kell figyelni?

- free változókat még egymással sem lehet összekapcsolni,

```
:- mode append(in(listskel(free)),
               in(listskel(free)),
               out(listskel(free))).
```

hibás!

- Ha egy predikátumnak nincs predikátum-mód deklarációja, akkor a fordító kitalálja az összes szükségeset (–infer-modes kapcsoló szükséges),
- de függvényeknél ilyenkor felteszi, hogy minden argumentuma in és az eredménye out.
- A fordító átrendezi a hívásokat, hogy a mód korlátokat kielégítse: ha ez nem megy, hibát jelez. (Jobbrekurzió! Lásd a match_list/3 append/3 hívását!)
- A megadottan „jobban” behelyettesített argumentumokat egyesítésekkel kiküszöböli a fordító. Ezeket a módokat le se kell írni (de érdemes lehet). Példa: `:- mode append(in, out, in).` a szétszedő append-et fogja használni, ami nem hatékony:

```
append([1,2,3], X, [1,2,3,4,5])
-----> append(U, X, [1,2,3,4,5]), U = [1,2,3].
```

- A jelenlegi implementáció nem kezeli a részlegesen behelyettesített adatokat.

176

Determinizmus

Determinizmus kategóriák

Minden predikátum minden módjára (azaz minden eljárásra) megadjuk, hogy hányféleképpen sikerülhet, és hogy meghiúsulhat-e.

A kategóriák nevei

meghiúsulás\megoldások	0	1	> 1
nem	erroneous	det	multi
igen	failure	semidet	nondet

A determinizmus-deklaráció

```
:- mode append(in, in, out) is det.
:- mode append(out, out, in) is multi.
:- mode append(in, in, in) is semidet.
```

Összevont predikátum-, mód- és determinizmus-deklaráció

```
:- pred p(int::in) is det.
p(_).
```

„Egzotikus” determinizmusok

- failure determinizmusú a fail/0
- erroneous determinizmusú a require_error/1

Függvények determinizmusa

- Ha minden argumentuma bemenő, akkor a determinizmusa csak det, semidet, erroneous vagy failure lehet.
- Ha nem így lenne, akkor az matematikai értelemben nem lenne függvény.
- Pl. between(in, in, out) nem írható függvényalakban.

177

178

Magasabbrendű eljárások

Részlegesen paraméterezett eljárások

- segédeszközök: call/2, call/3, ... eljárások
- a call/<I> eljárások Mercuryban beépítettek

A call/4 eljárás Prolog definíciója

```
% Pred az A, B és C utolsó argumentumokkal
% meghívva igaz.
call(Pred, A, B, C) :-
    Pred =.. FArgs,
    append(FArgs, [A,B,C], FArgs3),
    Pred3 =.. FArgs3, call(Pred3).
```

Példa: a map eljárás definíciója

```
% map(Pred, Xs, Ys): Az Xs lista elemeire
% a Pred transzformációt alkalmazva kapjuk az Ys listát.
:- pred map(pred(X, Y), list(X), list(Y)).
:- mode map(pred(in, out) is det, in, out) is det.
:- mode map(pred(in, out) is semidet, in, out) is semidet.
:- mode map(pred(in, out) is multi, in, out) is multi.
:- mode map(pred(in, out) is nondet, in, out) is nondet.
:- mode map(pred(in, in) is semidet, in, in) is semidet.
map(P, [H|T], [X|L]) :-
    call(P, H, X),
    map(P, T, L).
map([], [], []).

:- import_module int.

:- pred negyzet(int::in, int::out) is det.
negyzet(X, X*X).

:- pred p(list(int)::out) is det.
p(L) :-
    map(negyzet, [1,2,3,4], L).

:- pred pl(list(int)::out) is det.
pl(L) :-
    map((pred(X::in, Y::out) is det :- Y = X*X), [1,2,3,4], L).
```

179

Példák

Helyesek-e?

```
:- type fruit ---> banana ; orange ; lemon ; grape.
:- type ice_cream ---> lemon ; banana ; orange.
:- type unsi ---> z ; s(unsi).
```

Milyen módjai vannak és milyen a determinizmusa?

```
:- pred make_ice_cream(fruit, ice_cream).
make_ice_cream(lemon, lemon).
make_ice_cream(orange, orange).
make_ice_cream(banana, banana).

:- func factorial(int) = int.
factorial(N) = F :-
    ( N = 0 -> F = 1
    ; N > 0 -> F = factorial(N-1)*N
    ; require_error("out of domain")
    ).

:- pred even(num).
even(z).
even(s(N)) :- odd(N).

:- pred odd(num).
odd(s(N)) :- even(N).
```

180

Magasabbrendű kifejezések létrehozása — példák

Magasabbrendű eljárások

- Tegyük fel, hogy létezik egy sum/2 eljárás:

```
:- pred sum(list(int)::in, int::out) is det.
```

- Ekkor eljárás-értéket létrehozhatunk

- λ-kifejezéssel:

```
X = (pred(Lst::in, Len::out) is det :- sum(Lst, Len))
```

- az eljárás nevét használva (a nevezett dolognak csak egyfélle módja lehet és nem lehet 0 aritású függvény):

```
Y = sum
```

- X és Y típusa: pred(list(int), int)

Magasabbrendű függvények

- Tegyük fel, hogy létezik egy mult_vec/2 függvény:

```
:- func mult_vec(int, list(int)) = list(int).
```

- Ekkor függvény-értéket létrehozhatunk

- λ-kifejezéssel:

```
X = (func(N, Lst) = NLst :- NLst = mult_vec(N, Lst))
Y = (func(N::in, Lst::in) = (NLst::out) is det
      :- NLst = mult_vec(N, Lst))
```

- a függvény nevét használva:

```
Z = mult_vec
```

180

Többargumentumú megasabbrendű kifejezések (currying)

Eljárások és függvények

- `Sum123 = sum([1,2,3]): Sum123 típusa pred(int)`
- `Double = mult_vec(2): Double típusa func(list(int)) = list(int)`

DCG

- Külön szintaxis az olyan eljárásokra, amelyek egy akkumulátorpárt használnak
- Példa (`típusa pred(list(string)), int, io_state, io_state)`):

```
Pred = (pred(Strings::in, Num::out, di, uo) is det -->
    io_write_string("The strings are: "),
    { list_length(Strings, Num) },
    io_write_strings(Strings),
    io_nl
)
```

Amire figyelni kell

- beépített nyelvi konstrukciókat nem lehet „curryzni”
- ilyenek pl.: `=, \=, call, apply`
- `list_filter([1,2,3], \=(2), List)` helyett:
`list_filter([1,2,3], (pred(X::in) is semidet :- X \= 2), List)`

Magasabbrendű eljárások és függvények meghívása

- `call(Closure, Arg1, ..., Argn), n ≥ 0`
- példa: `solutions(match(P1, N1, P2), Sols)`
- `apply(Closure2, Arg1, ..., Argn), n ≥ 0`
- példa: `List = apply(Double, [1,2,3])`

181

Magasabbrendű módok

Mód és determinizmus

- A magasabbrendű kifejezések determinizmusa a módjuk része (és nem a típusuké).
- Például:

```
: - pred map(pred(X, Y), list(X), list(Y)).
:- mode map(pred(in, out) is det, in, out) is det.
```

Beépített behelyettesítések

- Eljárások:
`pred(<mode1>, ..., <moden>) is <determinism>`, ahol $n \geq 0$
- Függvények:
`(func) = <mode> is <determinism>`
`func(<mode1>, ..., <moden>) = <mode> is <determinism>`, ahol $n > 0$

Beépített módok

- A nevük megegyezik a behelyettesítések nevével, és a pár minden tagja ugyanolyan, a névnek megfelelő behelyettesítésgű.
- Egy lehetséges definíció lenne:

```
: - mode (pred(Inst) is Det) == in(pred(Inst) is Det).
```

Amire figyelni kell

- Magasabbrendű kimenő paraméter:

```
: - pred foo(pred(int)).
:- mode foo(free -> pred(out) is det) is det.
foo(sum([1,2,3])).
```
- Magasabbrendű kifejezések nem egyesíthetők:
`foo((pred(X::out) is det :- X = 6))` hibás.

182

Problémák a determinizmussal

- `det` és `semidet` módú eljárásokból nem hívható `nondet` vagy `multi` eljárás
- például a `main/2` eljárás `det` módú

Megoldások

- az összes megoldást megkeressük: `std_util_solutions/2`
- csak egy megoldást akarunk (és nem érdekes melyik)
 - ha az eljárás kimenő változót nem használjuk fel, akkor az első utáni megoldásokat levágja a rendszer: `member(1, [1,1])`
 - kihasználjuk, hogy sosem fogunk egynél több megoldást keresni (committed choice nondeterminism): `cc_nondet, cc_multi` determinizmus
- (néhány megoldást keresünk meg: `std_util_do_while/4`)

Amire még nincs igazi megoldás

- meg akarunk hívni egy eljárást, amelynek minden megoldása ekvivalens
- tervezett megoldás: `unique [X] goal(X)`
- egyelőre a C interfésszel kell trükközni

183

Problémák a determinizmussal, példa

Feladat

1. Soroljuk fel egy halmaz összes részhalmazát!
2. minden megoldást pontosan egyszer adjunk ki!

```
: - module resze.

:- interface.
:- import_module io.

:- pred main(io_state::di, io_state::uo) is cc_multi.

:- implementation.
:- import_module int, set, list, std_util.

main -->
    read_int_listset(L, S),
    io_write_string("Set version:\n"),
    {std_util_unsorted_solutions(resze(S), P)},
    io_write_list(P, " ", io_write),
    io_write_string("\n\nList version:\n"),
    {std_util_unsorted_solutions(lresze(L), PL)},
    io_write_list(PL, " ", io_write), io_nl.

:- pred read_int_listset(list(int)::out, set(int)::out,
                        io_state::di, io_state::uo) is det.

read_int_listset(L, S) -->
    io_read(R),
    { R = ok(L0) ->
      L = L0,
      set_list_to_set(L, S)
    ; set_init(S), % S := üres halmaz
      L = []
    }.
```

184

Problémák a determinizmussal, folytatás

1. megoldás: set absztrakt adattípussal

A set_member/2 felsoroló jellege miatt nem teljesíti a 2. feltételt.

```
:- pred resze(set(T)::in, set(T)::out) is multi.
resze(A, B) :- 
    set_init(Fix), % Fix := üres halmaz
    resze(A, B, Fix).

:- pred resze(set(T)::in, set(T)::out, set(T)::in) is multi.
resze(A, B, Fix) :-
    ( set_member(X, A)
    -> set_delete(A, X, A1),
      ( resze(A1, B, Fix)
      ; resze(A1, B, set_insert(Fix, X))
      )
    ; B = Fix
    ).
```

2. megoldás: list adattípussal

A lista fejének levágása (szemi)determinisztikus, így teljesül a 2. feltétel.

```
:- pred lresze(list(T)::in, list(T)::out) is multi.
lresze(A, B) :-
    lresze(A, B, []).

:- pred lresze(list(T)::in, list(T)::out, list(T)::in) is multi.
lresze(A, B, Fix) :-
    ( A = [X|A1],
    ( lresze(A1, B, Fix)
    ; lresze(A1, B, [X|Fix])
    )
    ; A = [], B = Fix
    ).
```

Példafutás

```
> ./resze
[1, 2].
Set version:
[1, 2] [2] [1] [] [1, 2] [1] [2] []
List version:
[2, 1] [1] [2] []
>
```

185

Committed choice nondeterminism

Használat

- olyan helyeken használhatjuk, ahol biztosan nem lesz szükségünk több megoldásra
- cc_multi a multi helyett
- cc_nondet a nondet helyett
- két predikátmód-deklaráció különbözőt csak a cc-s mivoltukban
 :- mode append(out, out, in) is multi.
 :- mode append(out, out, in) is cc_multi.
- I/O műveletek csak det és cc_multi eljárásokban lehetségesek

Egy cc_multi-s példa

```
:- module queens.
:- interface.
:- import_module list, int, io.
:- pred main(state::di, io__state::uo) is cc_multi.
:- implementation.

main -->
    ( {queen([1,2,3,4,5,6,7,8], Out)} -> write(Out)
    ; write_string("No solution")
    ), nl.

:- pred queen(list(int)::in, list(int)::out) is nondet.
queen(Data, Out) :-
    perm(Data, Out),
    safe(Out).

:- pred safe(list(int)::in) is semidet.
safe([]).
safe([N|L]) :-
    nodiag(N, 1, L),
    safe(L).

:- pred nodiag(int::in, int::in, list(int)::in) is semidet.
nodiag(_, _, []).
nodiag(B, D, [N|L]) :-
    D \= N-B, D \= B-N, nodiag(B, D+1, L).
```

186

Egyszeres hivatkozású (unique) módok

Jellemzők

- Az adott paraméterre csak egy referencia lehet.
- A referencia megszüntével a memória felszabadítható vagy újrahasznosítható.
- Segítségével destruktív frissítés valósítható meg.
- Ezt használja pl. az io könyvtár is.

Új behelyettesítettségek

- unique: olyan, mint ground, de csak egyszeres hivatkozás lehet
- unique(...): olyan, mint bound(...), de csak egyszeres hivatkozás lehet
- dead: nincs rá több hivatkozás

Sztenderd módok

- :- mode uo == free >> unique.
- :- mode ui == unique >> unique.
- :- mode di == unique >> dead.

A jelenlegi implementáció korlátai

- csak a legfelső szinten megengedett a unique behelyettesítettség
- a memória újrahasznosítása csak az io és az array könyvtárakban működik

187