

# A számítástudomány alapjai 2022. I. félév

13. gyakorlat. Összeállította: Papp László (lazsa@cs.bme.hu)

1. Döntsük el, hogy létezik-e inverze az alábbi mátrixoknak! Ha igen, akkor számítsuk is ki!

$$\begin{bmatrix} 1 & -3 & 7 \\ -1 & 3 & -5 \\ 2 & -5 & 12 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 3 \\ 1 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

2. Legyen  $A$   $n \times n$ -es mátrix,  $x, y \in \mathbb{R}^n$  pedig tetszőleges oszlopvektorok. Bizonyítsuk be, hogy ha  $x \neq y$  de  $Ax = Ay$ , akkor  $\det A = 0$ .

3. Legyen  $A$  a következő mátrix:

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 7 \\ 3 & 7 & 10 \end{bmatrix}$$

(a) Adjunk meg egy olyan  $B$  mátrixot amire  $A \cdot B$  a  $2 \times 2$ -es egységmátrix.

(b) Létezik-e olyan  $C$  mátrix amire  $C \cdot A$  a  $3 \times 3$ -as egységmátrix?

4. Az alábbi  $A$  mátrixra teljesül, hogy  $A^3 = E$  (ahol  $E$  a  $3 \times 3$ -as egységmátrix).

$$\begin{bmatrix} 9 & 13 & 13 \\ 1 & 3 & 2 \\ -8 & -13 & -12 \end{bmatrix}$$

Határozzuk meg ezen mátrixegyenlet felhasználásával az  $A$  inverzének jobb alsó elemét anélkül, hogy kiszámolnánk az  $A^{-1}$  inverzmátrixot.

5. Bizonyítsuk be, hogy van olyan  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  mátrix amire  $A^{49} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ .

6. A  $2 \times 3$ -as  $A$  mátrixnak nincs negatív eleme. Tudjuk ezen kívül, hogy az  $A \cdot A^T$  mátrix bal felső eleme 0, a jobb alsó eleme pedig 14, továbbá az  $A^T \cdot A$  mátrix bal felső eleme 4, a jobb alsó eleme pedig 9. Határozzuk meg az  $A$ ,  $A \cdot A^T$  és  $A^T \cdot A$  mátrixokat.

7. Tegyük fel, hogy az  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  lineáris leképezésre  $f \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

illetve

$f \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Adjuk meg az  $f$  lineáris leképezés mátrixát és adjuk meg a  $f \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$  vektort!