

# Algel X. gyakorlat

2008. április 16.

- Adott a  $G$  irányítatlan gráf a következő éllistával:  $a[b, c], b[a, d], c[a, d], d[b, c, e, f], e[d, f, g], f[d, e, g, h], g[e, f, h], h[f, g]$ . Keresünk  $G$ -ben
  - $a$ -ból kiinduló mélységi feszítőfát! (A mélységi- és befejezési számok feltüntetésével, az élek osztályozásával.)
  - $a$ -ból kiinduló szélességi feszítőfát!
- A 6 pontú  $G$  gráf csúcsait jelölje  $x, y, z, u, v, w$ . A gráf egy mélységi bejárásánál a mélységi, ill. a befejezési számok a következők:  $x : 1, 6; y : 2, 4; z : 6, 5; u : 3, 3; v : 4, 1; w : 5, 2$ . Adjuk meg a bejáráshoz tartozó mélységi feszítőfa éleit! Rekonstruálható-e  $G$  az előző számok ismeretében?
- Éllistával adott a súlyozott élű  $G(V, E)$  gráf. Tegyük fel, hogy az élek súlyai az 1, 2, 3 számok közül valók. Javasoljunk  $O(|V| + |E|)$  költségű algoritmust az  $s \in V$  pontból az összes többibe vivő legrövidebb utak hosszának meghatározására!
- A  $G(V, E)$  összefüggő, irányított gráf minden éle az  $1, 2, \dots, k$  számok valamelyikével van súlyozva. Egy út értéke legyen az úton található élek súlyainak maximuma. Adjunk  $O(|E| \log k)$  futásidejű algoritmust az adott  $x, y \in V$  csúcsok közti legkisebb súlyú út értékének meghatározására!
- [ZH: 2007. április 27.] Kutyasétáltatáskor egy parkban egy gazda rögzített, egyenes szakaszokból álló útvonalon halad, aminek töréspontjai  $t_1, \dots, t_n$ , a bejáratot jelölje  $t_0$ , a kijáratot  $t_{n+1}$ . A kutyája szabadon szaladgál, de a  $t_i$  pontokban találkozik a gazdájával. A  $t_i$  és  $t_{i+1}$  pontokban való találkozás között a kutya szeretne egy fát is meglátogatni (minden  $i = 0, 1, \dots, n$  esetén legfeljebb egyet-egyét). Legyenek adottak az  $s(t_i, t_{i+1})$  távolságok ( $0 \leq i \leq n$ ), valamint minden fának az összes  $t_i$  ponttól vett távolsága. Tegyük fel, hogy két találkozás között a kutya legfeljebb kétszer akkora távolságot tud megtenni, mint a gazda. Adjon algoritmust, ami segít a kutyának eldönteni, hogy mikor melyik fát látogassa meg ha a kutya célja, hogy minél több fánál járjon. Az algoritmus lépésszáma legyen  $O(n^2 f + n f^2)$ , ahol  $f$  a parkban levő fák számát jelöli.
- [ZH: 2007. április 27.] Az  $n \times n$  méretű tábla minden mezőjére egy pozitív egész szám van írva, az  $i$ -edik sorának  $j$ -edik elemére  $A[i, j]$ , ahol  $0 \leq i, j < n$ . Feladat, hogy az első oszlopból eljussunk az utolsó oszlopba úgy, hogy egy lépésben mindig a következő oszlopba lépünk, és azon belül, ha az  $i$ -edik sorban voltunk, akkor a következő lépésben vagy az  $(i-1) \bmod n$ , vagy az  $i$ , vagy az  $(i+1) \bmod n$  számú sorba kerülhetünk. Adjon  $O(n^2)$  lépésszámú algoritmust, ami meghatározza, hogy az első oszlop melyik eleméből induljunk, ha azt akarjuk, hogy a bejárt mezőkön lévő számok összege minimális legyen (az utolsó oszlop bármelyik mezője lehet az utolsó olyan mező, amire rálépünk).
- [Vizsga: 2007. június 12.] Egy számítógéphálózatban  $n$  számítógép van. Minden olyan eseményt, hogy az  $i$ -edik gép üzenetet küld a  $j$ -ediknek  $(i, j, t)$  formában feljegyezzük, ahol a  $t$  egész szám az üzenet küldésének időpontját jelöli. Ugyanabban a  $t$  időpontban egy gép több gépnek is küldhet üzenetet. Ha a  $t$

időpontban az  $i$ -edik gép vírusos volt, akkor egy  $(i, j, t)$  üzenet hatására a  $j$ -edik gép mefertőződhet, ami azt jelenti, hogy a  $t + 1$  időponttól kezdve már a  $j$ -edik gép is vírusos lehet. Legyen adott az  $(i, j, t)$  hármasonak egy  $m$  hosszú listája, valamint  $x, y$  és  $t_0 < t_1$  egész számok. Azt kell eldöntenünk, hogy ha az  $x$ -edik gép a  $t_0$  időpontban vírusos volt, akkor lehet-e emiatt az  $y$ -edik gép a  $t_1$  időpontban vírusos. Adjon algoritmust, ami ezt a kérdést  $O((t_1 - t_0)n + m)$  lépés után megválaszolja.

8. **[Vizsga: 2007. június 19.]** Egy előre rögzített útvonalon úgy indulunk el, hogy az autó  $L$  literes tankja tele van. Úticélunkhoz úgy akarunk eljutni, hogy legalább egy fél tanknyi benzin maradjon az autóban. Tudjuk, hogy az utunkba eső  $n$  benzinkút közül melyikben mennyibe kerül a benzin, továbbá, hogy két szomszédos benzinkút között, valamint a kiindulóponttól az első benzinkútig, illetve az utolsó benzinkúttól a célunkig mennyi benzint fogyaszt az autó. Az egyszerűség kedvéért ha megállunk egy benzinkútnál, akkor mindig tele tankolunk. Adjon algoritmust, ami  $O(Ln^2)$  lépésben megmondja, hogy hol álljunk meg tankolni ha azt akarjuk, hogy utunk során a benzinköltség minimális legyen. *(Javítási útmutatóban: ELNEZEST, a feladatba bele akartam írni, de kimaradt, hogy a fogyasztás mindig egész liter. Ha valaki megoldotta e nélkül (es meg jobb is a lepezzama), annak orulunk. Ha valaki feltette, hogy minden egész, annak is orulunk, mert ezt akartuk es meg gondolatot is tud olvasni.)*