

Java bevezető

Kabódi László

Miért Java?

- ▶ széleskörben elterjedt
 - ▶ Micro Edition - beágyazott rendszerek, régi telefonok
 - ▶ Standard Edition - PC, android ezen alapul
 - ▶ Enterprise Edition - vállalati programok, web service-ek
- ▶ multiplatform
- ▶ open source programoknál gyakori
- ▶ nincs explicit memóriakezelés, mutatók

Java tulajdonságai

- ▶ statikusan, erősen típusos
- ▶ virtuális gépen fut - bytecode-ra fordított nyelv
 - ▶ nem kell a hardvert ismerni
 - ▶ védi az operációs rendszert
- ▶ memóriakezeléssel nem kell foglalkozni - garbage collection
- ▶ objektum-orientált
 - ▶ majdnem minden objektum
 - ▶ tömb is objektum, a mérete ismert, használható, kicímzés futásidejű hiba

Primitív típusok és tömbök

- ▶ egész típusok
 - ▶ byte - 8 bit
 - ▶ short - 16 bit
 - ▶ int - 32 bit
 - ▶ long - 64 bit
- ▶ lebegőpontos típusok
 - ▶ float - 32 bit
 - ▶ double - 64 bit
- ▶ boolean, char
- ▶ tömbök
 - ▶ `int vektor[] = new int[3];`
 - ▶ `double matrix[][] = new double[4][4];`
 - ▶ `String szoveg = "kisróka";`
 - ▶ `szoveg = "Falra hányt borsó.";`
- ▶ van kezdeti értékük

Osztályok

- ▶ láthatóság
 - ▶ private - senki
 - ▶ protected - leszármazott
 - ▶ public - mindenki
- ▶ minden metódus virtuális - felüldefiniálás
- ▶ csak egyszeres öröklés - extends
- ▶ több interface is lehet - implements

Vezérlési szerkezetek - if

```
if(szam < 4) {  
    System.out.println("A szám kisebb, mint 4");  
}  
else {  
    System.out.println("A szám legalább 4");  
}
```

Vezérlési szerkezetek - while

```
int i=1;
while(i < 11){
    System.out.println(i + ". iteráció");
    ++i;
}
```

Vezérlési szerkezetek - for

```
for(int i = 1; i < 11; ++i){  
    System.out.println(i + ". iteráció");  
}
```


Vezérlési szerkezetek - for each

```
int[] tomb={25, 42, 6, 21, 10};  
for(int i : tomb){  
    System.out.println(i);  
}
```

Példa - Hello, World!

```
public class helloworld {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, world!");  
    }  
  
}
```

Példa - osztály

```
public abstract class medve{
    protected int jollakottsag;
    public boolean ragadozo;
    public String szorszin;

    public abstract void eszik(int mennyit);
}
```

Példa - öröklés

```
public class oriaspanda extends medve{
    public oriaspanda(){
        jollakottsag = 0;
        ragadozo = false;
        szorszin = "Fekete és fehér";
    }
    public void eszik(int mennyit){
        jollakottsag += mennyit;
        System.out.println("Már "+jollakottsag+
            " egységet evett.");
        if(jollakottsag > 10){
            System.out.println("Jóllakott.");
        }
    }
}
```

Példa - öröklés

```
public class vorospanda extends medve{
    private int csikok_szama;
    public vorospanda(int csikok){
        jollakottsag = 0;
        ragadozo = false;
        szorszin = "Vörös";
        csikok_szama = csikok;
    }
    public void eszik(int mennyit){
        jollakottsag += mennyit;
    }
    public int get_csikok_szama(){
        return csikok_szama;
    }
}
```

Példa - osztályok használata

```
public class pelda{
    public static void Main(String[] args){
        pelda prog = new pelda();
        prog.run();
    }
    public void run(){
        oriaspanda panda = new oriaspanda();
        panda.eszik(5);
        panda.eszik(10);
        vorospanda pandi = new vorospanda(2);
        System.out.println(pandi.get_csikok_szama());
    }
}
```

Input/output műveletek

- ▶ java.io csomagot (vagy megfelelő részét) kell importálni
- ▶ stream alapú
- ▶ FileReader/BufferedReader
- ▶ FileWriter/PrintWriter

Példa - IO

```
import java.io.*; // ideális esetben csak ami kell
public class pelda{
    public static void Main(String[] args){
        try{
            FileReader fr=new FileReader("x.txt");
            BufferedReader r=new BufferedReader(fr);
            String s;
            while((s=r.readLine())!=null)
                System.out.println(s);
            r.close();
        }
        catch(Exception e){} // külön a hibákra
    }
}
```


Megjegyzések az előzőhöz

- ▶ csak azt importáljuk, amit használunk
 - ▶ `import java.io.FileReader;`
 - ▶ `import java.io.BufferedReader;`
- ▶ a hibákat külön kapjuk el, és kezeljük
 - ▶ `FileNotFoundException`
 - ▶ `IOException`
- ▶ nem kell külön `FileReader`
- ▶ `BufferedReader r=new BufferedReader(new FileReader("x.txt"));`

Példa - IO 2

```
import java.io.*;
public class pelda{
    public static void Main(String[] args){
        BufferedReader r=new BufferedReader(
            new InputStreamReader(System.in));
        try{
            PrintWriter w=new PrintWriter(
                new FileWriter("x.txt"));
            String s;
            while((s=r.readLine())!=null)
                w.println(s);
            w.close();
        }
        catch(IOException e){}
    }
}
```

Collections

- ▶ egyféle típusú adatból több példány tárolására
- ▶ List: ArrayList, LinkedList
- ▶ Set: HashSet, LinkedHashSet, TreeSet
- ▶ Map: HashMap, LinkedHashMap, TreeMap
- ▶ különböző függvények a Collections osztályban
 - ▶ binarySearch, sort
 - ▶ min, max
 - ▶ swap
 - ▶ reverse, rotate, shuffle
- ▶ java.util csomagban

Példa - Collections

```
import java.util.*;
public class pelda{
    public static void Main(String[] args){
        List<String> medve = new ArrayList<String>();
        medve.add("óriáspanda");
        medve.add("vörös panda");
        medve.add("barna medve");
        medve.add("fekete medve");
        Collections.sort(medve);
        Collections.swap(medve, 0, 3);
        System.out.println(medve.get(2));
    }
}
```