

# Algoritmuselmélet

## Minimális feszítőfák

Katona Gyula Y.

Számítástudományi és Információelméleti Tanszék  
Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

# Minimális költségű feszítőfák

Most egyszerű, irányítatlan gráfokkal foglalkozunk.

## Definíció (minimális költségű feszítőfa)

Legyen  $G = (V, E)$  egy összefüggő gráf. A  $G$  gráf egy körmentes összefüggő  $F = (V, E')$  részgráfja a gráf egy **feszítőfája**. Legyen továbbá az éleken értelmezve egy  $c : E \rightarrow \mathbb{R}$  súlyfüggvény. Ekkor a  $G$  gráf egy  $F$  feszítőfája **minimális költségű**, ha költsége (a benne szereplő élek súlyainak összege) minimális  $G$  összes feszítőfáját tekintve.

## Probléma

Adott egy  $G = (V, E)$  összefüggő irányítatlan gráf, és az élein értelmezett  $c : E \rightarrow \mathbb{R}$  súlyfüggvény. Határozzuk meg a  $G$  egy minimális költségű feszítőfáját.

**Például:** villamosvezetékek kiépítése.

## Kruskal algoritmusa

A  $V(G)$  csúcshalmazon egy  $F$  körmentes részgráfot építünk élek hozzávételével:

- Kezdetben  $E(F) = \emptyset$ .
- A még nem vizsgált élek közül kiválasztjuk a legkisebb súlyút (pontosabban az egyik ilyet).
- Ha ez nem alkot kört a már  $F$ -beli élekkel, akkor hozzávesszük  $F$ -hez. (Ha kört alkot nem vesszük hozzá, eldobjuk.)
- Ha  $F$ -nek már  $n - 1$  éle van, akkor véget ér az algoritmus,  $F$  egy minimális súlyú feszítőfa.

$F$  mindvégig egy erdőt fog alkotni, azaz minden összefüggő komponense egy fa. Amikor új élet veszünk hozzá, az két komponenst köt össze.

### Tétel (BSZ2-n volt)

*A Kruskal-algoritmus eredményeként végül  $F$  a  $G$  gráf egy minimális költségű feszítőfájának éleit tartalmazza.*

# A Kruskal algoritmus implementációi

Jobban járunk, ha a gráf éllistával van megadva, csak ezt az esetet vizsgáljuk.

Minden körben kétféle feladat van:

- 1 Melyik a legkisebb súlyú még nem vizsgált él?
- 2 Ez kört alkot-e  $F$  eddigi éleivel?

# A Kruskal algoritmus implementációi

## Megjegyzés

Egyszerű gráf esetén  $O(\log m) \subseteq O(\log n)$ .

## Bizonyítás.

$m \leq \frac{n(n-1)}{2} \leq n^2$ . Így  $\log m \leq \log n^2 = 2 \log n$ . □

A legkisebb súlyú, még nem vizsgált él kiválasztása:

- **1. módszer:** Először rendezzük az éleket pl. **összefésüléses** rendezéssel  $O(m \log m)$  lépésben, így a következő legkisebb kiválasztása  $O(1)$  lépés. Ezt  $m$  alkalommal kell megtenni.  
**Lépésszám:**  $O(m \log m) + O(m) \subseteq O(m \log m) \subseteq O(m \log n)$ .
- **2. módszer:** Építsünk **kupacot** az élekből  $O(m)$  lépésben, így a következő kiválasztása  $O(\log m)$ . Ezt  $m$  alkalommal kell megtenni.  
**Lépésszám:**  $O(m) + O(m \log m) \subseteq O(m \log n)$ .

# A Kruskal algoritmus implementációi

Kört alkot-e a következő él  $F$  eddigi éleivel?

**Ötlet:** Tartsuk nyilván  $F$  komponenseit, azaz minden  $v$  csúcsra jegyezzük fel, hogy melyik komponensben van. A komponens „neve” legyen a „legkisebb sorszámú” csúcsa. (Az éllistas megadásban a csúcsok fel vannak sorolva egy tömbben, e szerint kapnak sorszámot.) Ezt a **KOMPONENS**[ $v$ ] tömbben tároljuk.

## 1 Kört alkot az $(u, v)$ él $F$ éleivel?

Ha  $\text{KOMPONENS}[u] \neq \text{KOMPONENS}[v]$ , akkor nem, különben igen.

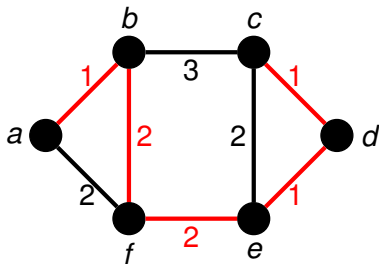
## 2 Ha nem alkot kört, akkor hozzávesszük $F$ -hez. Ezzel viszont módosulnak a komponensek.

## 3 Ha $\text{KOMPONENS}[u] = x$ sorszáma kisebb, mint $\text{KOMPONENS}[v] = y$ sorszáma, akkor végigmegyek a **KOMPONENS** tömbön és minden $y$ -t $x$ -re cserélek.

## 4 Az algoritmus végén a **KOMPONENS** tömb minden eleme a legkisebb sorszámú csúcs lesz.

# Példa

A pontok sorrendje legyen  $a, b, c, d, e, f$ .



$a$	$b$	$c$	$d$	$e$	$f$	új él
$a$	$b$	$c$	$d$	$e$	$f$	$\{a, b\}$
$a$	$a$	$c$	$d$	$e$	$f$	$\{c, d\}$
$a$	$a$	$c$	$c$	$e$	$f$	$\{d, e\}$
$a$	$a$	$c$	$c$	$c$	$f$	$\{b, f\}$
$a$	$a$	$c$	$c$	$c$	$a$	$\{f, e\}$
$a$	$a$	$a$	$a$	$a$	$a$	

# A Kruskal lépésszáma

- 1 KOMPONENS[ $u$ ]  $\neq$  KOMPONENS[ $v$ ] igaz-e? Lépésszám:  $O(1)$
- 2 Ha nem alkot kört, akkor hozzávesszük  $F$ -hez. Lépésszám:  $O(1)$ .
- 3 KOMPONENS tömb frissítése. Lépésszám:  $O(n)$ .

Az ellenőrzést  $m$ -szer kell elvégezni, de mivel csak  $n - 1$  élel veszünk hozzá  $F$ -hez, így a frissítést csak  $n - 1$ -szer:

Lépésszám:  $O(m + n^2) \subseteq O(n^2)$ .

A teljes algoritmus lépésszáma a kezdeti rendezéssel együtt:  
 $O(m \log n) + O(n^2)$ .

Ha  $m < n^2 / \log n$ , akkor a legtöbb idő a KOMPONENS tömb frissítése. Ezt egy alkalmas, új adatstukturával felgyorsíthatjuk.



# Az UNIÓ-HOLVAN adatszerkezet

Legyen adott egy véges  $S$  halmaz. (Mi a ponthalmazra alkalmazzuk.)

Ennek egy partícióját szeretnénk tárolni  $\rightarrow U_1, \dots, U_k \subseteq S$ .

(A komponensek ponthalmazai.)

- Adott egy  $n$  elemű  $S$  halmaz, és ennek bizonyos  $U_1, \dots, U_m$  részhalmazai, melyekre  $U_i \cap U_j = \emptyset$  ( $i \neq j$ ) és  $U_1 \cup \dots \cup U_m = S$  (vagyis az  $U_j$  részhalmazok  $S$  egy partícióját adják).

- *Műveletek:*

$$\text{UNIÓ}(U_i, U_j) = (\{U_1, \dots, U_m\} \cup \{U_i \cup U_j\}) \setminus \{U_i, U_j\}$$

(az  $U_i, U_j$  halmazokat  $U_i \cup U_j$  helyettesíti).

HOLVAN( $v$ ) eredménye (itt  $v \in S$ ) annak az  $U_i$  halmaznak a neve, amelynek  $v$  eleme.

Kruskalban:

Annak megvizsgálása, hogy bevegyük-e az  $(u, v)$  élet:

Ha  $\text{HOLVAN}(u) \neq \text{HOLVAN}(v)$ , akkor bevesszük, különben nem.

Ha bevesszük  $\implies \text{UNIÓ}(\text{HOLVAN}(u), \text{HOLVAN}(v))$

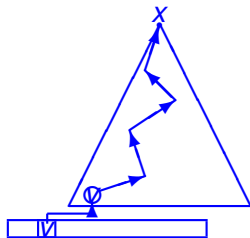
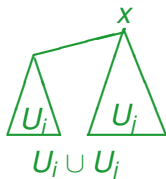
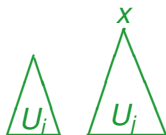
# Implementáció fákkal

$U_j \rightarrow$  gyökeres, felfelé irányított fa

$U_j$  elemeit a fa csúcaiban tároljuk, egy szülőmutatóval.

Egy részhalmaz *neve* legyen az őt ábrázoló fa gyökere. A gyökérben nyilvántartjuk még a **fa méretét** (azaz a csúcsok számát) is.

- **UNIÓ:**  $U_i \cup U_j$  fáját a következőképpen készítjük el:  
Tegyük fel, hogy  $|U_i| \leq |U_j|$ . Ekkor az  $U_j$  fa  $x$  gyökeréhez gyermekként hozzákapcsoljuk  $U_i$  gyökerét.



- **HOLVAN:** A  $v \in S$  elemet tartalmazó részhalmaz nevét, azaz a megfelelő fa gyökerét a szülőkhöz menő mutatók végigkövetésével találhatjuk meg.

Az UNIÓ hívásakor az  $U_i$  és  $U_j$  halmazok a gyökerükkel adottak

⇒ költség:  $O(1)$

Ha egy  $v$  csúcs új gyökér alá kerül, akkor egy szinttel lesz távolabb a gyökértől, míg az új fájának a mérete legalább az eredeti duplájára változik.

⇒ Egy csúcs legfeljebb  $\log_2 n$ -szer kerülhet új gyökér alá (különben a fa csúcsszáma nagyobb lenne, mint  $n$ ).

⇒ szintszám  $\leq \log_2 n$ .

⇒ HOLVAN költsége  $O(\log n)$ .

## Tétel

A Kruskal-algoritmus költsége  $O(m \log n)$ . □

## Bizonyítás.

Először az élek rendezése  $O(m \log n)$  lépés. Utána  $2m$  HOLVAN, és  $n - 1$  UNIÓ műveletet jelent. Ezek időigénye  $O(m \log n) + O(m \log n) + O(n) \subseteq O(m \log n)$ . □