

Adatbázisok elmélete 10. előadás

Katona Gyula Y.
Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem
Számítástudományi Tsz.
I. B. 137/b
kiskat@cs.bme.hu
http://www.cs.bme.hu/~kiskat
2004

NULL érték az SQL-ben

Az SQL-ben az ismeretlen vagy nem létező értéket a **NULL** érték jelképezi.

A **NULL** használatakor ügyelni kell rá, hogy az aritmetikai és összehasonlító operátorok speciálisan értelmezettek rá.

Például:

NULL * 0 értéke nem 0, hanem **NULL**.

rendező = NULL értéke nem IGAZ, nem HAMIS, hanem a logikai ISMERETLEN érték
⇒ **UN**.

HAVING megkerülése alkérdéssel

Nézzük egy példán, de általában is így megy:

HAVING-gel:

Azokra a városokra számolunk legkisebb és legnagyobb mozi, ahol van legalább 2 mozi
SELECT város, **MIN**(székszám), **MAX**(székszám)
FROM mozi
GROUP BY város
HAVING COUNT(*)>1

HAVING nélkül, alkérdéssel:

SELECT város, minszékszám, maxszékszám
FROM (SELECT város, **MIN**(székszám) AS minszékszám, **MAX**(székszám)
AS maxszékszám, **COUNT**(*) AS darab
FROM mozi
GROUP BY város)
WHERE darab >1

Háromértékű logika

	¬		∨	I	H	UN		∧	I	H	UN
I	H	I	I	I	I	I	I	I	H	UN	
H	I	H	H	I	H	UN	H	H	H	H	
UN	UN	UN	UN	I	UN	UN	UN	UN	H	UN	

Tehát egy állítás nem csak igaz vagy hamis lehet, hanem „ismeretlen” is és egy **WHERE**-beli állításnál természetesen csak az számít találatnak, ha igaz az állítás, az „ismeretlen” nem lesz jó.

Furán viselkedik ez a logika:

SELECT moziID, filmID
FROM vetít
WHERE idő > "12:00" OR idő <= "12:00"

Az lenne jó, ha ez minden filmet felsorol, de sajnos aminek nincs ideje, azt nem sorolja fel.

⇒ **A ∨ ¬A ≠ I** a háromértékű logikában, azaz nem teljesül az, amit megszoktunk, hogy vagy az állítás vagy a tagadása igaz lesz.

Háromértékű logika

Hasonlóan: egy mező értéke nem hasonlítható össze a szokásos módon a **NULL** értékkel (mivel **NULL** nem egy konstans).

Erre az **IS NULL**, illetve az **IS NOT NULL** használatosak.

Példa 1: Azon filmek címe és rendezője, melyeknek ismerjük a rendezőjét.

```
SELECT cím, rendező FROM film WHERE rendező IS NOT NULL
```

- **Teljes külső összekapcsolás** (mint \bowtie -nél): **R FULL [OUTER] JOIN S**
Mind R, mind S azon sorai is bekerülnek az eredményrelációba, melyekhez nem kapcsolódik sor a másik relációból.
Az ezáltal üresen maradó mezők itt is **NULL** értéket kapnak.

A direkt szorzat létrehozására az **R CROSS JOIN S** alak használható, ilyenkor nincs feltétele a sorok összekapcsolásának.

Ez az alapértelmezés, (*) használatkor ilyen illesztés történik.

A sorok összekapcsolásának feltételei

- **Természetes illesztés: R NATURAL [INNER | LEFT | RIGHT | FULL] JOIN S**
R és S azon sorai illesztődnek, ahol az azonos nevű attribútumok értéke is megegyezik.
Ez az alapértelmezés.
- **Illesztés azonos nevű attribútumokkal: R [INNER | LEFT | RIGHT | FULL] JOIN S USING (<attribútumok>)**
R és S azon sorai illesztődnek, ahol az azonos nevű és <attribútumok>-ban felsorolt attribútumok értéke is megegyezik.
- **Illesztés tetszőleges feltétellel (θ -join): R [INNER | LEFT | RIGHT | FULL] JOIN S ON (<feltétel>)**
R és S azon sorai illesztődnek, melyek attribútumai eleget tesznek a megadott feltételnek.

Relációk összekapcsolása (join) SQL2-ben

A következőkben ismertetett nyelvi elemek egy része csak szintaktikai édesítőszer, kifejezhető a
SELECT <attribútumok> FROM R, S WHERE <feltételek> (*)
segítségével.

Relációk összekapcsolásakor meg kell adni az **összekapcsolás módját (belső vagy külső) és a sorok összekapcsolásának feltételét.**

Az összekapcsolás módja

- **Belső összekapcsolás** (mint \bowtie -nél): **R INNER JOIN S**
R-nek és S-nek csak azon sorai kerülnek az eredményrelációba, melyekhez van kapcsolódó sor S-ben, illetve R-ben (azaz a másik relációban). (Az, hogy mikor kapcsolódó két sor, az majd a kapcsolódás feltételeinél derül ki.)
- **Bal oldali külső összekapcsolás** (mint \bowtie -nél): **R LEFT [OUTER] JOIN S**
R-nek azon sorai is bekerülnek az eredményrelációba, melyekhez nem kapcsolódik S-beli sor.
Ezekben a csak S-ben szereplő mezők **NULL** értéket kapnak.
- **Jobb oldali külső összekapcsolás** (mint \bowtie -nél): **R RIGHT [OUTER] JOIN S**
Mint a LEFT OUTER JOIN, de R és S szerepe megcserélődik.

Példák relációk összekapcsolására

Példa 2: Kusturica vetített filmjei és vetítési időpontjaik

```
SELECT cím, nap, idő FROM film INNER JOIN vetít ON rendező='E. Kusturica' AND film.filmID=vetít.filmID
```

Példa 3: Kusturica összes filmje és vetítési időpontjaik (ha van)

```
SELECT cím, nap, idő FROM film LEFT OUTER JOIN vetít ON rendező='E. Kusturica' AND film.filmID=vetít.filmID
```

Példa 4: Vetített filmek címe, rendezője és vetítési időpontjaik

```
SELECT cím, rendező, nap, idő FROM film NATURAL INNER JOIN vetít
```

Példa 5: ugyanez USING használatával

```
SELECT cím, rendező, nap, idő FROM film INNER JOIN vetít USING (filmID)
```

Példa 6: Összes film címe, rendezője és vetítési időpontja (ha van)

```
SELECT cím, rendező, nap, idő FROM film NATURAL LEFT OUTER JOIN vetít
```

Példa 7: Az összes film-mozi pár

```
SELECT * FROM film CROSS JOIN mozi
```

DML utasítások — INSERT

Sorokat a relációba az **INSERT** utasítással szúrhatunk be.

Szintakszis: `INSERT INTO <reláció> (<attrib1>, ..., <attribn>) VALUES (<érték1>, ..., <értékn>)`

Hatása: a <reláció> relációba egy új sor kerül, amiben <attrib₁> attribútum értéke <érték₁>, stb. A nem meghatározott értékű attribútumok a reláció létrehozásakor az attribútumhoz rendelt alapértelmezett értéket veszik fel.

Példa 8: Egy új film felvétele

```
INSERT INTO film (cím, rendező) VALUES ('Egy csodálatos elme', 'Ron Howard')
```

Megjegyzés:

- a filmID mező az alapértelmezett értékét kapja, de egy trigger (később lesz) segítségével akár automatikusan növekvő számozást is létrehozhatunk.
- Ha az összes attribútum értékét megadjuk, akkor nem kell őket felsorolni, ebben az esetben a beadott értékek a default attribútumsorrend szerint lesznek hozzárendelve az attribútumokhoz)

- a beszűrt adatokat egy alkérdésből is vehetjük:

Ha van egy filmregi(filmID, cím, rendező) tábla és azokat az adatokat szeretnénk átvinni a film táblába, amik ott nem szerepelnek:

```
INSERT INTO film
SELECT filmregi.filmID, filmregi.cím, filmregi.rendező
FROM filmregi
WHERE filmregi.filmID NOT IN
(SELECT filmID FROM film)
```

DML utasítások — UPDATE

Sorokat a relációban az **UPDATE** utasítással módosíthatunk.

Szintakszis: `UPDATE <reláció> SET <attrib1>=<érték1>, ..., <attribn>=<értékn> WHERE <feltétel>`

Hatása: a <reláció> reláció minden sorában, amelyik illeszkedik a <feltétel> feltételre <attrib_i> értéke <érték_i> lesz.

Példa 9: Az előbb beszűrt rendező nevének átírása rövidített alakba

```
UPDATE film SET rendező='R. Howard' WHERE rendező='Ron Howard'
```

DML utasítások — DELETE

Sorokat egy relációból a **DELETE** utasítással törölhetünk.

Szintakszis: `DELETE FROM <reláció> WHERE <feltétel>`

Hatása: a <reláció> reláció feltételre illeszkedő sorait törli.

Megjegyzés: a **WHERE <feltétel>** rész elhagyása esetén a reláció összes sorát törli.

Példa 10: Azon filmek törlése, amiknek a rendezője E. K. monogrammú

```
DELETE FROM film WHERE rendező LIKE 'E.% K%'
```

SQL Data Definition Language

- Séma létrehozása
- Séma törlése
- Séma módosítása
- Indexek létrehozása és kezelése (az indexekről később lesz szó részletesen)
- Nézetek létrehozása
- Kényszerek létrehozása
- Triggerek (kicsit)

A triggerek már az SQL3-hoz tartoznak, a triggerek segítségével az adatbázis valamely változásakor egy tárolt eljárást hajthatunk végre. Itt fogunk beszélni a rekurzióról is, mert az is SQL3-as dolog, de az lekérdezés és nem DDL, a segítségével egy reláció tranzitív lezárását lehet kiszámolni rekurzívan.

Példa 11: Film reláció létrehozása

```
CREATE TABLE film(
  filmID number(5),
  cím varchar(50),
  rendező char(30),
  év number(4),
  hossz number(3) DEFAULT 90)
```

A lehetséges adattípusok függenek az adatbáziskezelőtől.

A főbb típusok:

char(n)	<i>n</i> hosszú karaktersorozat
varchar(n)	maximum <i>n</i> hosszú karaktersorozat
number(n,m)	<i>n</i> hosszú, <i>m</i> tizedesjegyű szám
date	dátum

Relációk létrehozása

Relációk létrehozására a **CREATE TABLE** használandó.

Minden attribútumnak típust és a reláción belül egyedi nevet kell adni.

Szükség esetén megadható alapértelmezett érték is (**DEFAULT** kulcsszóval), melyeket az attribútum azon sorokban vesz fel, ahol a beszúrásakor nem adtuk meg a konkrét értékét.

Lehetőség van arra is, hogy kényszereket definiáljunk az attribútumokra (pl. attribútum nem **NULL**, elsődleges kulcs, idegen kulcs, stb.), ezekről később lesz szó.

Szintaxis:

```
CREATE TABLE <relációnév> (
  <attrib1> <adattípus1> [DEFAULT <érték>], ...
  <attribn> <adattípusn> [DEFAULT <érték>]
)
```

Relációk törlése, módosítása

Relációk törlésére a **DROP TABLE** használandó.

Szintaxis: **DROP TABLE** <relációnév>

Példa 12: Film reláció törlése :-(
DROP TABLE film

Relációk módosítására az **ALTER TABLE** használandó.

Lehetőség van új attribútum definiálására (**ADD**), attribútum törlésére (**DROP**), attribútum adattípusának módosítására (**MODIFY**), kényszerek módosítására, alapértelmezett érték megadására.

Mindezek csak a jelenlegi adatokkal konzisztensen végezhetőek el.

Például nem törölhető olyan attribútum, amire még van hivatkozás.

Szintaxis: **ALTER TABLE** <relációnév> <opciók>

Példa 13: Vetít relációhoz helyár hozzáadása

```
ALTER TABLE vetít ADD helyár number(4)
```

Példa 14: Mozi relációból a város eltávolítása

```
ALTER TABLE mozi DROP város
```

Példa 15: Ha a helyárat ezentúl dollárban számoljuk ...

```
ALTER TABLE vetít MODIFY helyár number(4,2)
```

Indexek

Egy reláció bizonyos attribútumaira indexet készíthetünk: ez egy adatszerkezetet jelent, ami olyan sorok gyors keresését teszi lehetővé amelyek az adott attribútumokon valami adott értékeket vesznek fel.

SQL2-nek sem része, de gyakori, ezért tanuljuk.

Szintaxis: `CREATE INDEX <indexnév> ON <relációnév>(attribútumok listája)`

Példa 16: index a filmcím, rendező párra
`CREATE INDEX cím-rend ON film(cím, rendező)`

Ha meguntuk, el lehet dobni: `DROP INDEX cím-rend`

- **előny:** gyors keresés lehetséges az index segítségével
- **hátrány:** az adatszerkezetet karban kell tartani, így lassítja a beszúrást, törlést, módosítást
- az a fontos, hogy miből van több, módosításból vagy lekérdezésből?
- néha a rendszer magától létrehoz indexet (lásd kulcsok)

- Lekérdezésben használható, ugyanúgy ahogy az alaprelációk:
 Példa 18: Milyen Almodovar filmeket vetítenek most?
`SELECT cím FROM Almodovarfilm NATURAL INNER JOIN vetít`
- Egy ilyen kérdés kiértékelésekor az Almodovarfilm nézettábla helyére a lekérdezésfeldolgozó berakja az őt definiáló SELECT-et
- Lehet új attribútumnevet adni a nézettáblában

Megszüntetése: `DROP VIEW Almodovarfilm`

Ezután már nem lehet olyan lekérdezést írni, amiben ez szerepel.

Nézetek létrehozása

Permanensen létező, származtatott relációt hoz létre, amire hivatkozhatunk lekérdezésekkor is.

Szintaxis: `CREATE VIEW <új reláció neve> AS <lekérdezés>`

Példa 17: Csináljunk egy nézetet Almodovar filmjeiből
`CREATE VIEW Almodovarfilm AS
 SELECT filmID, cím
 FROM film
 WHERE rendező='P. Almodovar'`

- A VIEW-val létrehozott reláció aszerint változik, ahogyan a film tábla változik (a nézettábla nem lesz alapreláció, nem olyan, mintha CREATE TABLE-vel csináltam volna és utána feltöltöttem volna adatokkal)
- de változtathatók az adatok korlátozottan a nézettáblán keresztül is

Kényszerek

Kényszerek csoportosítása

Kényszer típusa szerint

- Elsődleges kulcs (**PRIMARY KEY**)
- Egyértékűségi megszorítások (**UNIQUE**)
- Hivatkozási épség, idegen kulcs (**FOREIGN KEY**)
- NULL érték tiltása (**NOT NULL**)
- Értékkészlet (**CHECK**)
 - ★ attribútumra vonatkozó feltétel
 - ★ sorra vonatkozó feltétel
 - ★ globális feltétel

Elsődleges kulcs, egyediség

Attribútum(ok) elsődleges kulccsa tétele: **PRIMARY KEY**

Attribútum(ok) egyediségének megkövetelése: **UNIQUE**

Mindkét esetben az adott attribútumoknak egyértelműen azonosítaniuk kell a sort.

Különbség: **PRIMARY KEY** csak egy lehet, idegen kulcs csak erre hivatkozhat, sok rendszer automatikusan indexet hoz rá létre.

Szintaxis:

a tábla létrehozásakor, az attribútum definíciójában:

<attribútum> <típus> { PRIMARY KEY | UNIQUE }

relációdefinícióban belül, önállóan, külön sorban:

{ PRIMARY KEY | UNIQUE } (<attrib₁>, ... ,<attrib_k>)

Ilyenkor (<attrib₁>, ... ,<attrib_k>) együtt a kulcs. Ha egy kulcs több attribútumból áll, akkor csak így lehet megadni.

A kulcsfeltételeket a rendszer minden beszúrás és módosítás előtt ellenőrzi, ezért van automatikusan index rájuk. És persze emiatt óvatosan kell a kulcsok megadásával bánni, mert nagyon lelassíthatják az adatmódosításokat.

NULLitás

A **NOT NULL** kulcsszóval megtilthatjuk egy attribútum esetében a **NULL** (ismeretlen, nem létező) érték megadását.

Ezt használva mindenképpen valamilyen érték kerül az attribútum valamennyi sorába, ezért csak kötelezően megadandó attribútumok esetén használjuk!

Szintaxis: az attribútum definíciójában:

<attribútum> <típus> NOT NULL

Idegen kulcs

A hivatkozási épség fő eszköze az SQL-ben.

Másik reláció elsődleges kulcsára hivatkozás. Kulcsszavak: **FOREIGN KEY, REFERENCES**

Szintaxis:

attribútum definíciójában:

<attribútum> <típus> REFERENCES <hivatkozott reláció>(<hivatkozott attribútum>)

relációdefinícióban belül, önállóan, külön sorban:

FOREIGN KEY <attribútumok>

REFERENCES <hivatkozott reláció>(<hivatkozott attribútumok>)

A **FOREIGN KEY** kulcsszó után álló attribútumokat nevezzük **idegen kulcsoknak**.

A fenti deklaráció jelentése: ha létezik egy sor a relációban, ahol az idegen kulcsban levő attribútumok valami adott értékeket vesznek fel, akkor léteznie kell a hivatkozott relációban is egy olyan sornak, ahol a hivatkozott attribútumok értékei ugyanezek.

Kell, hogy a hivatkozott attribútumok elsődleges kulcsot alkossanak a hivatkozott relációban.

Az idegen kulcs deklarációja után záradékban megadható, mi történjen, ha a hivatkozott mező megváltozik, törlődik, illetve ha a hivatkozó mező megváltozna. Lehetőség van a változás/törlés megtiltására vagy a hivatkozó mező kijavítására is.