

7. CYK, Turing-gépek

1. A Cocke-Younger-Kasami algoritmussal elemezzük az **aaab** szót a következő nyelvtan alapján.

$$S \rightarrow XY \mid YX \quad X \rightarrow AZ \mid a \quad Z \rightarrow XA \quad Y \rightarrow AT \mid AA \mid b \quad T \rightarrow AY \quad A \rightarrow a$$

Az alábbi táblázatban már kitöltöttük a 2. és 3. sorokat.

- (a) Töltse ki az első sort!
- (b) Mit jelent az, hogy két S szimbólum került a 3. sor első mezőjébe?
- (c) Egészítse ki a megfelelő indexekkel a táblázatban szereplő változókat!
- (d) Mi lesz a legfelső mező tartalma?
- (e) A táblázat alapján állapítsa meg, hogy a megadott szó levezethető-e a nyelvtanból!

4.				
3.	$S \ S$ $X \ T$	Y		
2.	Z Y	Z Y	S T	
1.				
	a	a	a	b

Megoldás: A nyelvtan Chomsky-normálformában van, a CYK algoritmust átalakítás nélkül lehet rá alkalmazni,

- (a) Ide azok a változók jönnek amiknek van az adott betűből álló jobb oldala, lásd a táblázat.
- (b) Azt, hogy S -ből az adott szó 3 hosszú kezdőszelete kétféleképpen is levezethető.
- (c-d) Lásd a táblázat. A nem egy betűs szabályokat számoztuk meg:

$$S \rightarrow \overset{1}{XY} \mid \overset{2}{YX} \quad X \rightarrow \overset{3}{AZ} \mid a \quad Z \rightarrow \overset{4}{XA} \quad Y \rightarrow \overset{5}{AT} \mid \overset{6}{AA} \mid b \quad T \rightarrow \overset{7}{AY} \quad A \rightarrow a$$

4.	$S_{1,1} \ T_{7,1}$ $S_{1,3}$			
3.	$S_{1,1} \ S_{2,2}$ $X_{3,1} \ T_{7,1}$	$Y_{5,1}$		
2.	$Z_{4,1}$ $Y_{6,1}$	$Z_{4,1}$ $Y_{6,1}$	$S_{1,1}$ $T_{7,1}$	
1.	X A	X A	X A	Y
	a	a	a	b

(e) Mivel S szerepel a legfelső mezőben, a szó levezethető. (Sőt, mivel kétszer is szerepel, kétféle levezetési fa is van. Az indexek mutatják, hogy az egyik az 1., a másik a 2. szabállyal indul.)

2. A CYK-algoritmussal elemezze az alábbi nyelvtant használva az **abbbba** és az **abbba** szavakat! Rajzolja fel a kapott levezetési fákat is!

$$S \rightarrow AX \mid BY \mid AA \mid BB \quad X \rightarrow SA \quad Y \rightarrow SB \quad A \rightarrow a \quad B \rightarrow b$$

Megoldás: A nyelvtan Chomsky-normálformában van, tehát az algoritmus a nyelvtan további átalakítása nélkül alkalmazható.

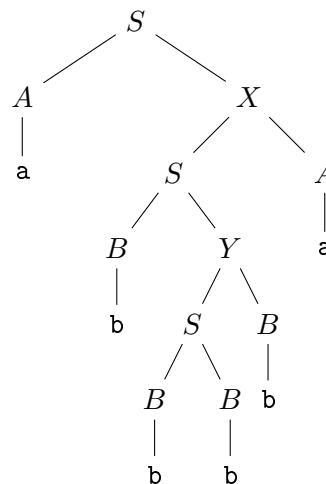
Beszámozzuk a szabályokat:

$$S \rightarrow \overset{1}{AX} \mid \overset{2}{BY} \mid \overset{3}{AA} \mid \overset{4}{BB} \quad X \rightarrow \overset{5}{SA} \quad Y \rightarrow \overset{6}{SB} \quad A \rightarrow a \quad B \rightarrow b,$$

majd kitöltjük a táblázatot.

Látszik, hogy egyetlen levezetési fa van a szóhoz:

6.	$S_{1,1}$					
5.	—	$X_{5,4}$				
4.	—	$S_{2,1}$	—			
3.	—	$Y_{6,2}$	$Y_{6,2}$	$X_{5,2}$		
2.	—	$S_{4,1}$	$S_{4,1}$	$S_{4,1}$	—	
1.	A	B	B	B	B	A
	a	b	b	b	b	a



A másik, rövidebb szóra:

5.	—			
4.	—	—		
3.	—	$Y_{6,2}$	$X_{5,2}$	
2.	—	$S_{4,1}$	$S_{4,1}$	—
1.	A	B	B	A
	a	b	b	a

Mivel a felső mezőbe nem került be az S , ezért a szó nem vezethető le, nincs levezetési fája.

3. Adjon meg egy 2 szalagos, determinisztikus Turing-gépet (az átmeneti függvény leírásával) az $\{a^n b^n c^n : n \geq 0\}$ nyelvhez!

Megoldás: A működés elve: a 2. szalagra egy, a szalag elejét mutató X karakter kiírása után q_a állapotban lemásoljuk az a -kat. Amikor az 1. szalagon a b -khez érünk, egy új q_b állapotban összehasonlítjuk a b -k számát a 2. szalagon levő a -kkal. Ha egyszerre érünk az 1. szalagon az első c -hez és a 2-on az X -hez, akkor a q_c állapotban az első szalag c -inek számát hasonlítjuk a 2. szalag a -ihoz. Elfogadunk (q_+), ha egyszerre érünk az első $*$ -hoz mindkét szalagon.

	$(*,*)$	$(a,*)$	$(b,*)$	(b,a)	(c,X)	(c,a)
q_0	$(q_+, *, *, H, H)$	(q_a, a, X, H, J)				
q_a		(q_a, a, a, J, J)	$(q_b, b, *, H, B)$			
q_b				(q_b, b, a, J, B)	(q_c, c, X, H, J)	
q_c	$(q_+, *, *, H, H)$					(q_c, c, a, J, J)

Elfogadó állapot: q_+ – itt a számítás véget ér. Vagy az üres bemenetnél léphetünk ide q_0 -ból, vagy ha sikeresen feldolgoztuk az egész szót.

4. Legyen M egy véges automata, aminek ábécéje $\Sigma = \{0, 1, 2, 3\}$. Hogyan lehet ebből egy olyan M' véges automatát készíteni, aminek ábécéje $\Sigma' = \{0, 1\}$ és az $L(M')$ szavait úgy kapjuk $L(M)$ szavaiból, hogy Σ karakterei helyett a megfelelő két-két bitet írjuk egymás után. (Például, ha $0103 \in L(M)$, akkor $00010011 \in L(M')$.)

Megoldás: Ötlet: képzeljük azt, hogy M átmenetei két bitesek. Ez így a biteken nem lenne szabályos VA, hiszen annak átmenetei csak egy-egy karaktertől függhetnek. Úgy kaphatunk egy (szabályos) M' véges automatát, hogy minden eredeti átmenetet két lépéssel helyettesítsünk.

Az M minden q állapotához vegyünk fel két további állapotot: q_0, q_1 . Az M minden $(q, a) \mapsto q'$ átmenetéhez (ahol $a = b_1b_2 \in \{00, 01, 10, 11\}$) tartozzon az M' -ben a $(q, b_1) \mapsto q_{b_1}$ és a $(q_{b_1}, b_2) \mapsto q'$ átmenet.

Kezdőállapot az M kezdőállapota, elfogadók az M elfogadó állapottai.

Világos, hogy az M -beli számítási utak megfelelnek az M' számítási útjainak (csak az utóbbiban kétszer annyi lépésből állnak), a két automata ugyanazokat a szavakat fogadja el.

5. Váolja, hogyan kell az előző feladat konstrukcióját módosítani, kiegészíteni, ha véges automaták helyett Turing-gépekről van szó.

Megoldás: A Turing-gép felül is tudja írni a szalag tartalmát, és a fejét is megfelelően mozgatni kell. Itt 1 eredeti lépést nem két lépés fog helyettesíteni, mert két lépés kell ahhoz, hogy a bemeneti információt összegyűjtsük, és ez után lehet csak felülrírni a szalagot és a fejet a megfelelő helyre vinni. Pl. egy szalagos esetben egy $\delta(q, a) = (q', c, B)$ átmenetet $a = a_1a_2, c = c_1c_2$ esetén a következő lépéssorozattal „helyettesíthetjük”:

beolvasás+2. bit felülrírása: $(q, a_1) \mapsto (q_{a_1}, a_1, B), (q_{a_1}, a_2) \mapsto (q_{a_1, a_2}, c_2, B)$

1. bit felülrírása: $(q_{a_1, a_2}, a_1) \mapsto (q', c_1, B)$

ahol q_{a_1}, q_{a_1, a_2} az eredeti átmenethez tartozó új állapotok.

Ha a fej eredetileg helyben marad, akkor hasonló jó, csak az utolsó lépésben nem B, hanem H kell (és ezzel az első biten áll a fej). A jobbra lépéshez itt is meg még egyszer jobbra kell lépni (amihez újabb állapot szükséges).

6. Igazolja, hogy $\overline{L_d}$

- (a) rekurzívan felsorolható!
- (b) nem rekurzív!

Megoldás: $\overline{L_d} = \{w : w \notin L_d\} = \{w : \text{nem TG kód vagy } w \in L(M_w)\}$.

(a) Ehhez azt kell megmutatni, hogy van az $\overline{L_d}$ nyelvet elfogadó TG. Vázzunk egyet. Az M gép egy w bemeneten

- ellenőrzi, hogy w egy TG kódja-e. Ha nem, akkor M álljon meg elfogadó állapotban.
- Futtatja az M_w gépet a w bemeneten.
 - Ha ez elfogad, akkor M is álljon meg elfogadóban.
 - Ha M_w megáll és elutasít, akkor M is álljon meg egy nem elfogadó állapotban.

(Természetesen, ha M_w nem áll meg, akkor az ezt futtató M sem fog.)

Ekkor $L(M)$ az első pont miatt tartalmazza a nem kódokat, továbbá, a második miatt azokat a w szavakat, melyekre M_w elfogadja w -t – és pont ez amit akartunk.

(b) Ha $\overline{L_d}$ egy rekurzív nyelv, akkor a komplementere is az, de $L_d \notin \text{RE}$ és ezért $L_d \notin \text{R}$.

7. Legyen $L = \{w\#s : w \in L_d \text{ és } M_w \text{ nem fogadja el az } s \text{ szót}\}$. Igaz-e, hogy

- (a) $L \in \text{R}$?
- (b) $L \in \text{RE}$?

Megoldás: Egyik sem igaz. Ehhez vegyük észre, hogy $\{w : w\#w \in L\} = L_d$. Nézzük előbb a (b) pontot.

(b) Tegyük fel, hogy igaz, ami azt jelenti, hogy van olyan M TG, amire $L(M) = L$. Ebből készíthetünk egy, az L_d nyelvet felismerő M_d TG-t:

M_d egy tetszőleges w bemeneten azt csinálja, hogy futtatja az M gépet a $w\#w$ szón. Az M_d pontosan akkor fogadjon el, ha M így tesz. Ekkor $L(M_d) = L_d$, ami azt is jelentené, hogy L_d rekurzívan felsorolható. De tudjuk, hogy $L_d \notin \text{RE}$, tehát $L \notin \text{RE}$.

(a) Ha $L \notin \text{RE}$, akkor $L \notin \text{R}$, hiszen $\text{R} \subset \text{RE}$.

8. Igazolja, hogy ha L rekurzív, akkor L^* is rekurzív!

Megoldás: L rekurzív, tehát van olyan 1 szalagos, determinisztikus M TG, ami minden bemeneten megáll és $L(M) = L$.

Egy adott w bemeneten M^* -nak azt kell eldöntenie, hogy w felbontható-e néhány részre úgy, hogy mindegyik rész L -ben legyen. Az M^* TG a következő algoritmust valósítja meg: Ha a bemenet az üres szó, akkor megáll, elfogad. Egyébként egy nem üres w bemenet esetén sorban veszi ennek a különböző felbontásait (1 részre, 2 részre az összes lehetséges módon, stb., egészen a $|w|$ részre, azaz betűkre bontásig). Az M^* az aktuális felbontás minden darabján egymás után futtatja az M gépet. Ha valamelyik felbontásnál mindegyik futtatás elfogadással zárul, akkor M^* álljon meg elfogadó állapotban. Ha ez egyszer sem történik meg, akkor amikor M^* az eljárás végére ért, álljon meg elutasító állapotban.

Így M^* pontosan akkor fogadja el a w szót, ha $w \in L^*$.

Ezt egyszerűen meg lehet valósítani, pl. egy 4 szalagos TG-vel: A másodikra a szalag elejének megjelölése után lemásoljuk a bemenetet (ez csak azért kell, hogy a bemenetnek egyszerűen vissza tudjunk menni az elejére). A 3. szalag az aktuális felbontás és az aktuálisan vizsgált darab nyilvántartására szolgál. A 4. szalagra másolja át M^* a megfelelő darabot, és ezen futtatja M -et.

Minden w szó esetén véges sok lehetőség van a felbontásra, ezek mindegyikénél véges sok darab van, amikre az M -et futtatni kell. Mivel a feltevés szerint M mindig megáll, ez az egész egy véges eljárás lesz.